

Javier Ferrer Alòs

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : + 34 96 131 22 10 Fx : + 34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

APRESENTAÇÃO

de

HIPER-Juego®

O Grande Jogo da Compra

Comprar e Jogar

Novo Sistema de Marketing para Melhorar
a Fluência e a Fidelidade de Clientes em
Centros Comerciais, Lojas e Comercios.
Ampliações de Conteúdos

CopyRight 1995-2002. Todos os Direitos Reservados.

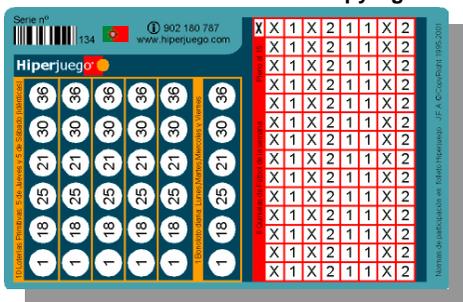
Registro de Propriedade Intelectual

35.137 (18 / 8 / 1995) 35.455 (30 / 8 / 1995) 13.546 (19 / 5 / 2000) 13.726 (16 / 6 / 2000)
14.248 (26 / 10 / 2000) 14.953 (15 / 3 / 2001) 15.030 (6 / 4 / 2001) 15.078 (20 / 4 / 2001)
15.167 (10 / 5 / 2001) 15.168 (10 / 5 / 2001) 15.169 (10 / 5 / 2001) 15.248 (29 / 05 / 2001)
15.285 (1 / 6 / 2001) 15.380 (21 / 6 / 2001) 15.787 (19 / 9 / 2001) 19.905 (16 / 10 / 2001)
15.974-75-76 (30 / 10 / 2001) 16.216 (28 / 12 / 2001) V-127-02 (21 / 1 / 2002)



®

© CopyRight 1995 - 2002



®

Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

INDICE

Autor

Enunciado do HIPER-Juego

Aonde se Joga?

Quem Joga?

O que Premia HIPER-Juego ?

Como se Joga?

O Cartão do HIPER-Juego

Premios e Sorteios do HIPER-Juego

⊙ Bases do HIPER-Juego. Sorteios nacionais e estrangeiros

⊙ Bases do HIPER-Juego. Sorteios HIPER-Juego

⊙ Bases do HIPER-Juego. Sorteios do Centro Comercial

Gestão de Marketing do HIPER-Juego

Registro do titular do HIPER-Juego

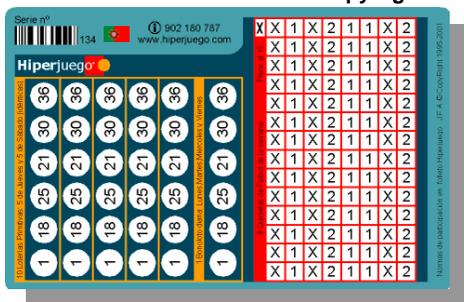
Vantagens do Marketing do HIPER-Juego

⊙ Aumento de Flûencia

⊙ Sistema Único de Fidelização

⊙ Informação precisa dos Perfis de Assistência

⊙ Outras vantagens



®

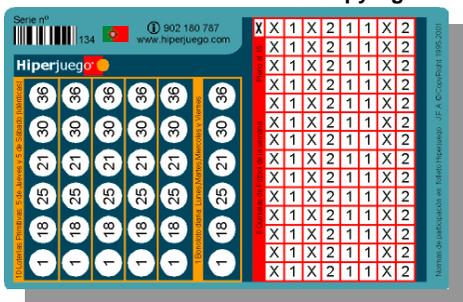
Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
 46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
 Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
 e-mail : web@hiperjuego.com
 web : www.hiperjuego.com

Autor do **HIPER-Juego**

Javier Ferrer Alós

- Possui todos os Direitos Reservados de Propriedade Intelectual, CopyRight 1995-2002 sobre a Forma, Modalidade, Normas e Implantação tecnológica assim como do objetivo comercial que produz o novo Sistema de Fidelização **HIPER-Juego**, igualmente sobre a marca registrada **HIPER-Juego** ®. Direitos inscritos e vigentes em todo o Mundo.
- Nº 35.137 / 1995 : “HIPER-JUEGO : EL GRAN JUEGO DE LA ASISTENCIA”
- Nº 35.455 / 1995 : “HIPER-JUEGO : EL GRAN JUEGO DE LA ASISTENCIA 2º VERSION”
- Nº 13.546 / 2000 : “HIPER-JUEGO : COMPRAR Y JUGAR”
- Nº 13.726 / 2000 : “HIPER-JUEGO : COMPRAR Y PARTICIPAR”
- Nº 14.248 / 2000 : “PRESENTACION DE HIPER-JUEGO”
- Nº 14.953 / 2001 : “HIPER-JUEGO : THE GREAT SHOPPING GAME. BUY AND PLAY”
- Nº 15.030 / 2001 : “HIPER-JUEGO : LE GRAND JEU DES ACHATS. ACHETER ET JOUER”
- Nº 15.078 / 2001 : “HIPER-JUEGO : IL GRAN GIOCO DELL’ ACQUISTO”
- Nº 15.167 / 2001 : “HIPER-JUEGO : O GRANDE JOGO DA COMPRA. COMPRAR JOGAR”
- Nº 15.168 / 2001 : “TEXTOS PUBLICITARIOS HIPERJUEGO: FOLLETO,CATALOGO, DISTINTIVO Y NORMAS “
- Nº 15.169 / 2001 : “HIPER-JUEGO : DAS GROBARTIGE EINKAUFSSPIEL. KAUFEN UND SPIELEN”
- Nº 15.248 / 2001 : “HIPER-JUEGO. ADAPTACION EN EL SECTOR SERVICIOS. INTRODUCCION. BANCA, SEGUROS y TELEFONÍA “
- Nº 15.285 / 2001 : “HIPER-JUEGO, LA TARJETA PRE-PAGO EN TELEFONIA: ESTUDIO DE ADAPTACION “
- Nº 15.380 / 2001 : “HIPER-JUEGO, ADAPTACION SECTOR TELEVISION DE PAGO : INTRODUCCION“
- Nº 15.787 / 2001 : “VENTAJAS COMPETITIVAS CON HIPER-JUEGO“, “WETTBEWERBSVORTEILE MIT HIPER-JUEGO“
- Nº 15.905 / 2001 : “HIPER-JUEGO: LA COMIDA RAPIDA. PIZZAS, BOCADILLOS y HAMBURGUESAS. COMER y JUGAR”
- Nº 15.974-75-76 / 2001 “HIPER-JUEGO. LA DISTRIBUCION: CENTROS COMERCIALES, GRANDES ALMACENES, HIPERMERCADOS, SUPERMERCADOS Y ASOCIACIONES DE COMERCIANTES” - “HIPER-JUEGO. LAS PETROLERAS: LA FIDELIZACION EN LAS EE.SS. KILOMETROS DE EMOCION” -” HIPER-JUEGO. LAS CADENAS DE HOTELES. INTRODUCCION. DESCANSAR Y JUGAR”
- Nº 16.216 / 2001 “ANALISIS COMBINATORIO Y PROBABILISTICO DE LAS APUESTAS DE LOTERIAS Y QUINIELAS DE FUTBOL SEGÚN EL MODELO DE FIDELIZACION DE HIPER-JUEGO” -”ESTUDIO DE IMPLANTACION Y GESTION EXTERNALIZADA DEL SISTEMA DE FIDELIZACION HIPER-JUEGO EN UN OPERADOR”
- Nº V-127-02 / 2002 “HIPER-JUEGO. CINES. INTRODUCCION - LA EMOCION DEL CINE”



®

Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

Enunciado da fidelização do **HIPER-Juego**

- ❑ Obtenção de participações gratuitas de Loterias nacionais e/ou estrangeiras por acumulação de Pontos obtidos com as compras realizadas por titulares em Centros Comerciais, Lojas e Comércio Franquiados de **HIPER-Juego**, através de:
 - ❶ Cartão **HIPER-Juego** de Identificação eletrônica.
 - ❷ Terminais Eletrônicos (Datafone) **HIPER-Juego** que convertem os importes das compras realizadas em pontos **HIPER-Juego**.

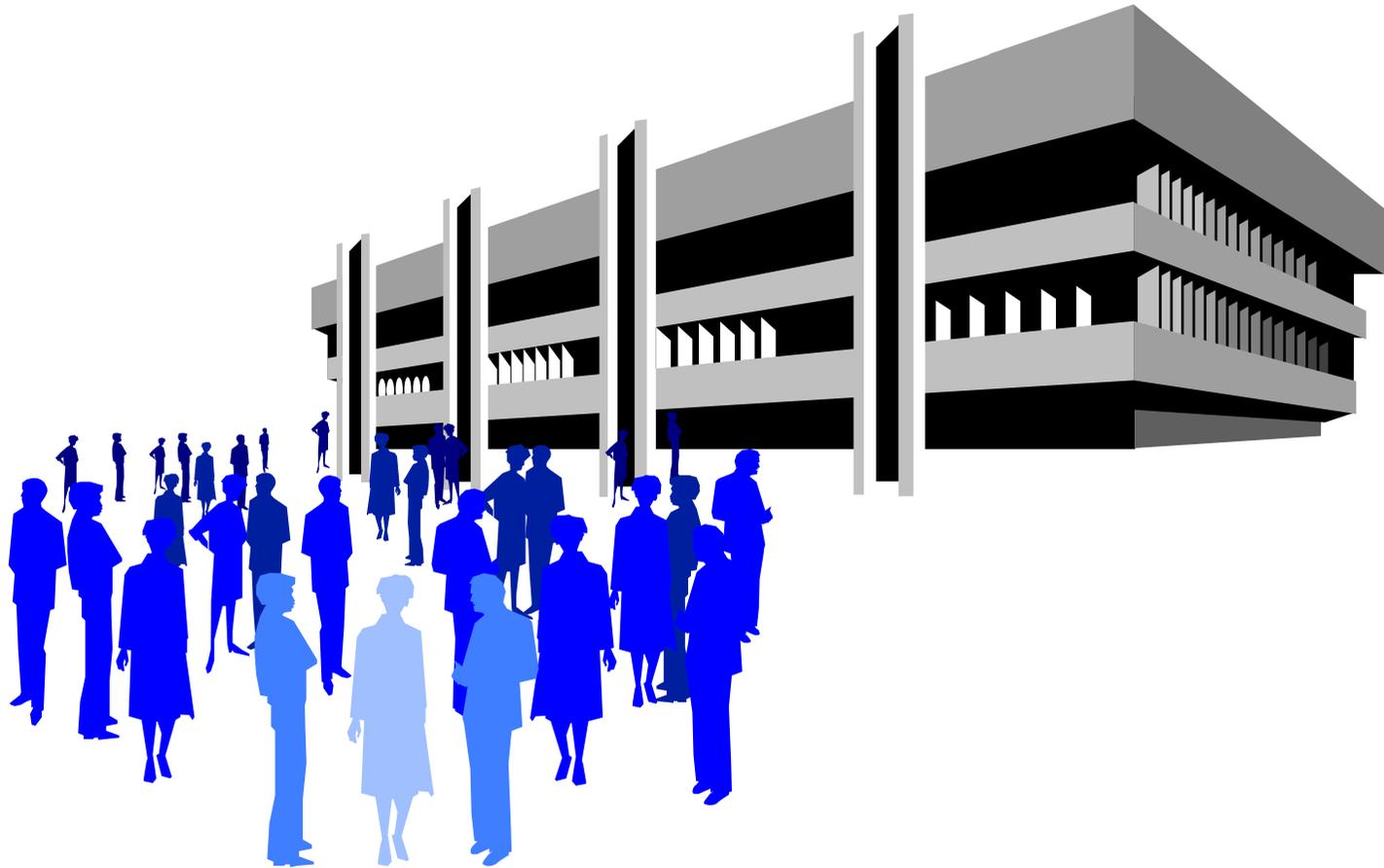
- ❑ Os pontos **HIPER-Juego** se obtêm o Titular de forma gratuita e por mera Compra em lojas franquizadas. Por meio de seus Pontos participa em tres tipo de premios:
 - ❶ Sorteios e Premios nacionais e estrangeiros: (ESPANHA: Loteria primitiva, Gordo da Primitiva, Quiniela de Futbol), Loteria Americana (USA: PowerBall, Big Game...), Loteria Francesa (Loto), Loteria Inglesa (National UK Lottery), Loteria Portuguese (Totoloto, Totobola), Loteria Alemana, Loteria Italiana (SuperEnalotto, TotoCalcio) etc.
 - ❷ Sorteios de Premios em dinheiro realizados pela Sociedade Gestora do **HIPER-Juego** a todos os Titulares.
 - ❸ Sorteios de premios de qualquer natureza realizados por um **Centro Comercial** através da assistência conhecida de Titulares de seu centro.



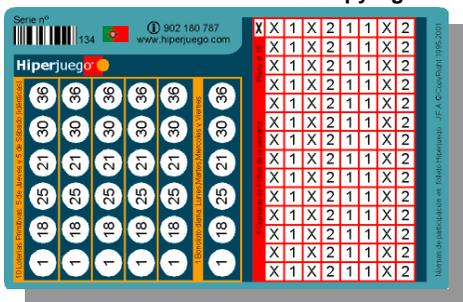
Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

Aonde se Joga?



- Nos Centros Comerciais, Lojas o Comercios que tenham subscrita a franquia de instalação, utilização e publicidade do jogo **HIPER-Juego** com a Sociedade Gestora.
- Terminais e Tecnologia **HIPER-Juego** instalados e funcionando no Centro Comercial ou Comércio.



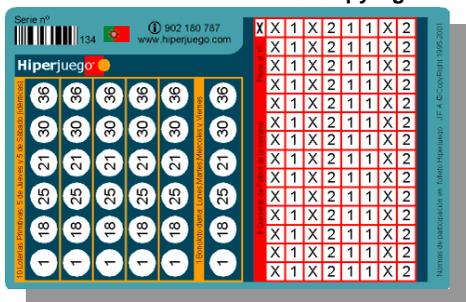
Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

Quem Joga?



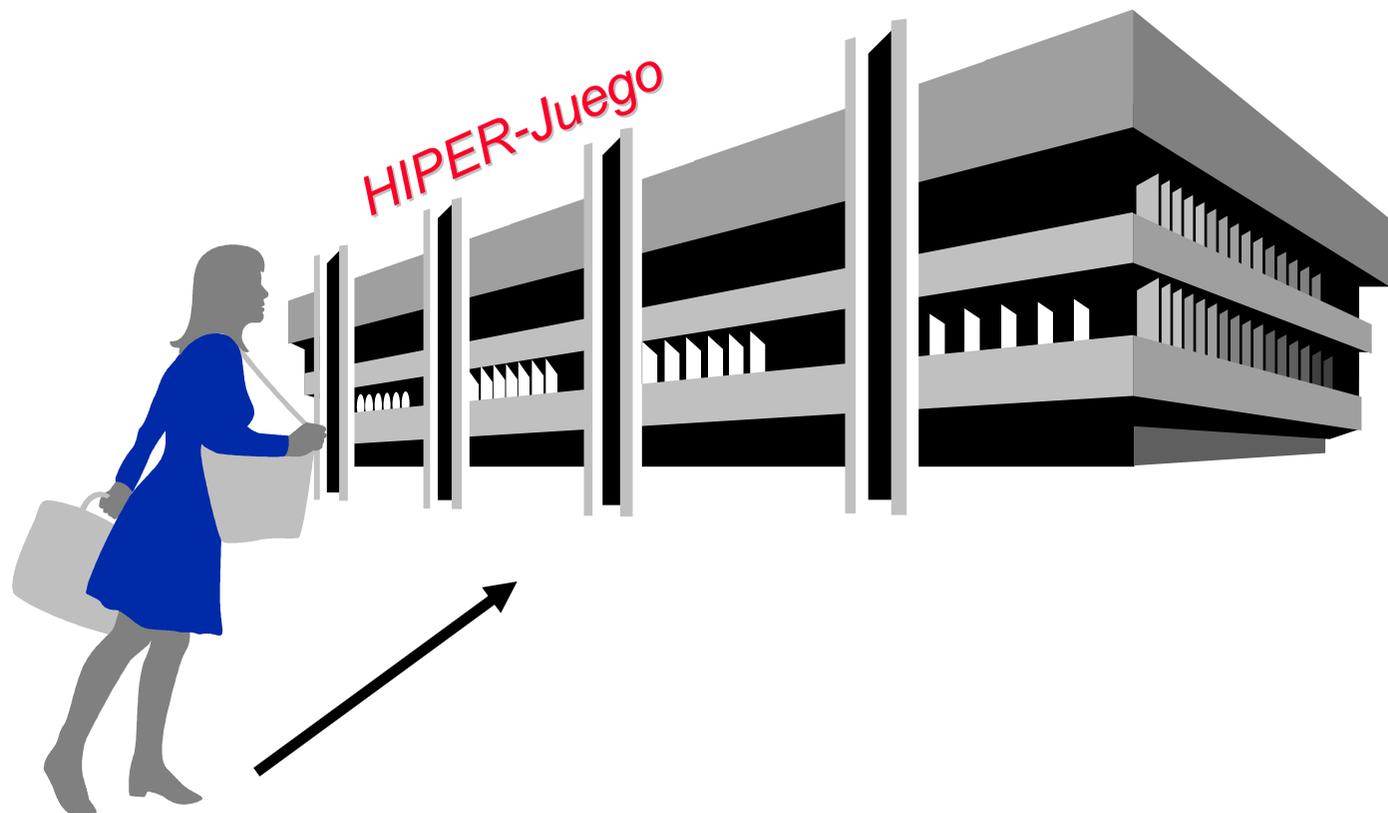
- Qualquer pessoa, que apresentando-se a um Centro Comercial o Comércio franquiado, haja sido previamente inscrito o registrado como titular do **HIPER-Juego**, em qualquer Centro Comercial, Loja ou Comércio franquiado.
- A inscrição no **HIPER-Juego**, atualiza as bases de dados da Sociedade Gestora com sua Ficha Pessoal, fixação do código eletrônico unitário e assinatura do titular da aceitação das normas e regulamento do **HIPER-Juego**.
- A partir deste momento o titular pode jogar em qualquer Centro Comercial franquiado.



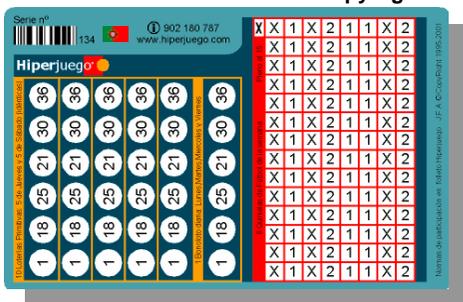
Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

O que premia **HIPER-Juego** ?



- **HIPER-Juego** Premia a uma pessoa por sua **Presença e Compras** em um Centro Comercial, Loja ou Comércio franquiado.
- A presença é conhecida por **HIPER-Juego** e o **Centro Comercial** através das marcagens das compras realizadas, gratuitas, que realiza o titular no comércio com o seu Cartão **HIPER-Juego** em nos Terminais **HIPER-Juego** (Datafonos) instalados em comercios franquizados uma vez realizada a compra e como cortesia ou obséquo do comerciante ao seu cliente premiando sua fidelidade.



®

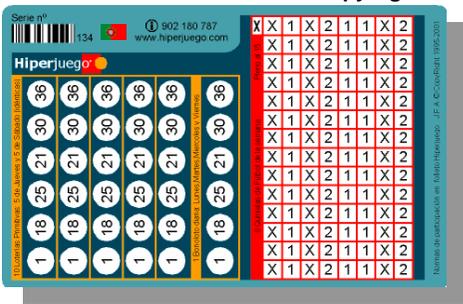
Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

Como se Joga?

- Um Titular realiza uma compra em uma loja franquizada.
- Solicita pontos **HIPER-Juego** dando para ele o comerciante seu cartão nominal **HIPER-Juego** que le demonstra como titular.
- O comerciante passa o cartão pelo Datafono do **HIPER-Juego** e tecla o valor da venda; se transmite telematicamente a transação do titular, data, hora, loja e valor e automaticamente se imprime no proprio datafono o comprovante de pontos **HIPER-Juego** para o titular aonde figuram todos os dados precisos do direito da participação gratuita do titular.
- A conversão do valor da compra em pontos **HIPER-Juego** obtêm-se conventendo a cifra que corresponda com a moeda fracionaria menos, assim uma compra de 9500\$75, produz 950075 pontos HIPER-Juego para o **titular**.
- O comprovante de pontos **HIPER-Juego** serve como garantia ao titular de sua participação, nao obstante nao será necessário sua apresentação no caso de uma combinação premiada pois a Sociedade Gestora do **HIPER-Juego** tem todas as suas transações.
- Por mera **Presença e Compra** em um Centro Comercial o Comercio franquizado por **HIPER-Juego**, o Titular obtem pontos **HIPER-Juego**.
- Segundo as bases do Jogo, **Quanto Mais Compra , Mais Pontos HIPER-Juego** , mais probabilidade de premios.

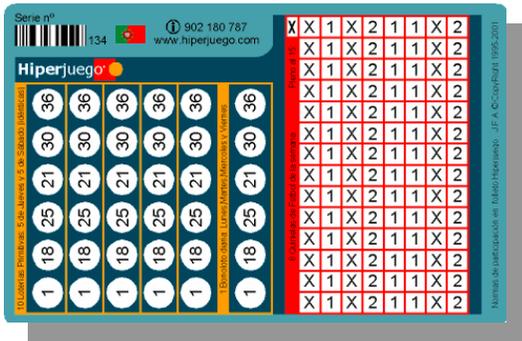
c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com



O Cartão do **HIPER-Juego**



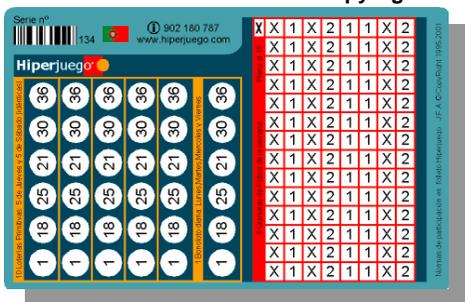
- Titular do Cartão
- Numero de Identificação
- Banda magnetica de marcação eletrônica



- Telefone de Assistência a Clientes
- Aviso de normas publicadas
- Totobola
- Combinações de Loteria nacional e/ou estrangeira

- Cartão unipessoal de banda magnetica de uso exclusivo para **HIPER-Juego**. Leva impressa dados do titular e as apostas de sorteios e premios nacionais e estrangeiros Primitiva, Gordo (Espanha) , Loteria multiestatal americana (PowerBall, BigGame), Loteria francesa (Loto), Loteria Portuguesa (Totoloto, Totobola), inglesa (National UK Lottery), italiana (SuperEnalotto, TotoCalcio), alemana...
- O cartão permite ao titular realizar marcagens de Presença e Compra nos Centros comerciais franquizados. Com as marcagens de compra e com base nas Normas do Jogo, publicadas em Ata de Cartorio, o Titular participa de forma gratuita a expectativa do premio em Loterias do tipo "6 bolas" NACIONAIS e/ou EXTRANJEIRAS.

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com



®

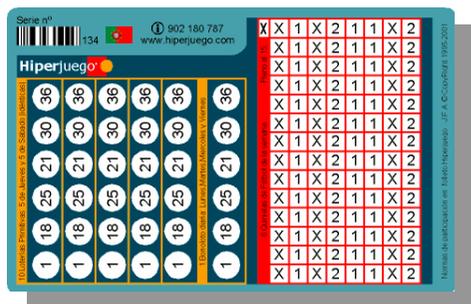
Premios e Sorteios do **HIPER-Juego**



Marcagens de Presença e Compra



Bases do Jogo

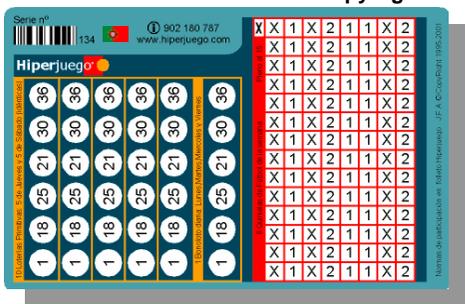


Pontos **HIPER-Juego**

- Com os Pontos **HIPER-Juego** participa-se em 3 pacotes de sorteios e premios:

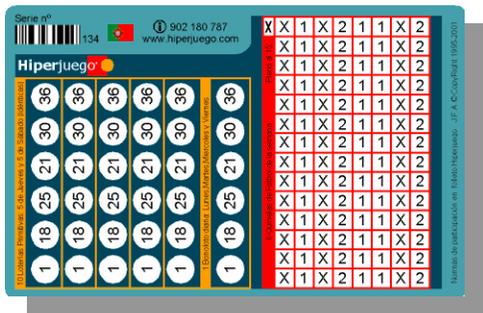
- ❶ Cada cartão leva impreso varias combinações de loterias nacionais e/ou estrangeiras que com as quais o Titular joga e participa de forma continua. 250 cartões levam identica combinação, pelo que é uma fração 1/250 . Quase todos os dias tem sorteios.
- ❷ Sorteios de Premios em Dinheiro por **HIPER-Juego** ao código de cartão unitario. Premio por acumulação de Pontos em qualquer Centro Comercial franquiado.
- ❸ Sorteios de Premios por um Centro Comercial em concreto. Premio pela Compra no proprio Centro.

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
 46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
 Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
 e-mail : web@hiperjuego.com
 web : www.hiperjuego.com



®

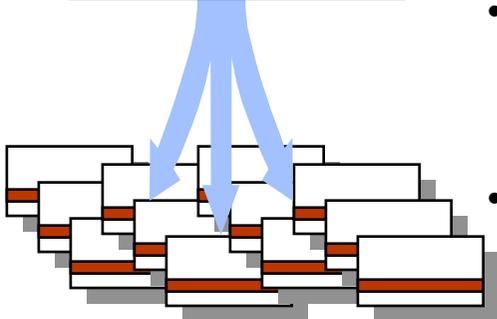
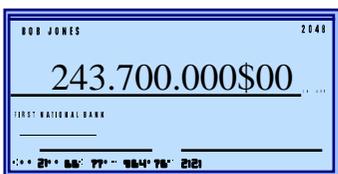
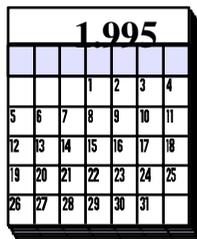
1 Bases do **HIPER-Juego**. Sorteios Nacionais



DIREITO A PREMIO

- Um Cartão com combinação premiada em sorteio nacional ou estrangeiro (Primitiva (ESP), PowerBall (USA), Loto (FRA), Totoloto (POR)... tem **Direito a premio** se existe ao menos uma marcação de compra **HIPER-Juego** em qualquer loja franquizada nos sete dias anteriores a data do sorteio com premio.
- Portanto deve ter existido ao menos uma compra e sua conversão em Pontos Hiper-Juego em qualquer loja franquizada nos sete dias anteriores a data do sorteio premiado.
- A partir do sétimo dia sem pontos Hiper-Juego o Titular carece de qualquer opção de ter direito ao reparto de um sorteio premiado.
- O titular se encarrega de comprar nas lojas franquizadas por Hiper-Juego para garantir-se o direito a premio contínuo.

Premia a Regularidade da Compra

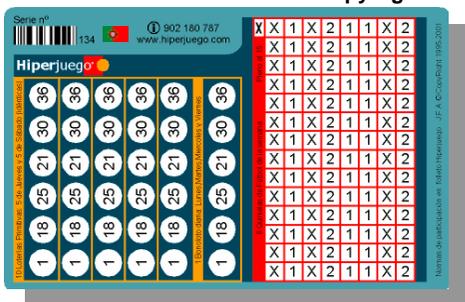


QUANTIDADE DE PREMIO

- Uma vez verificado o **Direito a Premio**, a **Quantidade** do mesmo se resolve por pre-rateio de **Pontos Acumulados** de cada um dos Cartões o Titulares.
- Os Pontos Acumulados e obtidos pelas Compras são os unicos que estabelecem a base da divisão do premio entre todos os titulares.
- Aos premios em dinheiro aplicaram-se as Retenções e Impostos Legais vigentes e qualquer outra disposição legal vigente.

Premia a Quantidade da Compra





Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

2 Bases do HUPER-Juego. Sorteios HUPER-Juego



DIREITO E NIVEL DE PARTICIPAÇÃO DO SORTEIO

- Cada Cartão tem um Número único que identifica ao Titular do Cartão.
- Periodicamente se publicam sorteios de Premios em Dinheiro que se aplicaram as marcagens de Presença / Compra realizados em um periodo de tempo.
- Por exemplo "Sorteio **HUPER-Juego** de 6.000.000\$00 durante o mes de Fevereiro". Isto indica que participam os titulares que tenham realizados marcagens de Presença/Compra **HUPER-Juego** durante o mes de Fevereiro em qualquer um dos Centros franquizados.
- Cada ponto **HUPER-Juego** equivale a uma unidade de probabilidade no sorteio, quanto mais pontos mais probabilidade.
- Aos premios em dinheiro aplicaram-se as Retenções e Impostos legais vigentes.
- Premia-se a Compra e premia-se **MAIS** a maior Compra.

Marcagens de Presença **HUPER-Juego**

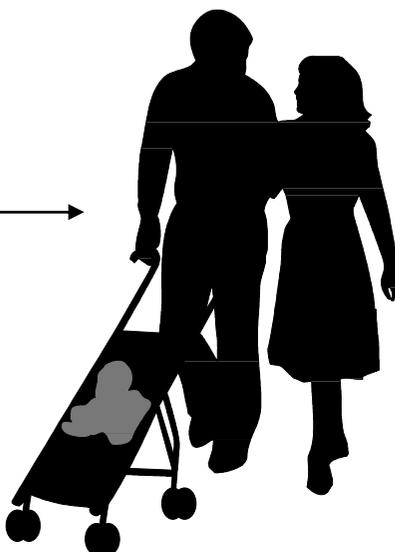
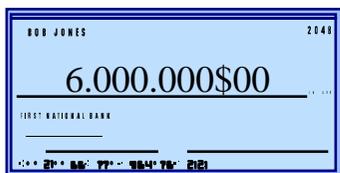


Marcagens realizados em todos os Centros franquizados

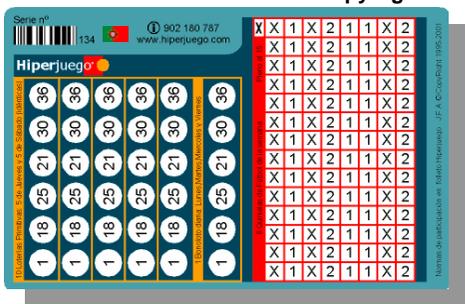
SORTEIO



Acta de Cartório



Publicidade **HUPER-Juego**
Prêmio Sorteado



®

Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

3 Bases do **HIPER-Juego**. Sorteios do Centro



DIREITO E NIVEL DE PARTICIPAÇÃO DO SORTEIO

- Cada Cartão tem um número único que Identifica ao Titular do Cartão.
- Periodicamente qualquer Centro Comercial franquiado, em sua proprias campanhas, publica sorteios de Premios de qualquer natureza que se aplicaram as marcagens de Presença/Compra realizadas em um periodo de tempo e somente em seu Centro Comercial em concreto.
- Por exemplo “Sorteio **HIPER-Juego** de um carro durante o mes de fevereiro no Centro Comercial “ A Esperança””. Isto indica que participam somente os titulares que tenham realizado marcagens de compra **HIPER-Juego** durante o mes de fevereiro no Centro Comercial “A Esperança”.
- Cada Ponto **HIPER-Juego** equivale a uma unidade de probabilidade no sorteio, quanto mas pontos mais probabilidade.
- Premia-se a Compra e premia-se **MAIS**, a maior Compra.

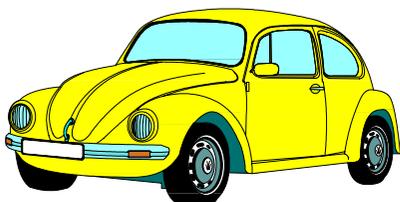
Marcagens de Presença **HIPER-Juego**



Marcagens realizadas em UM Centro concreto

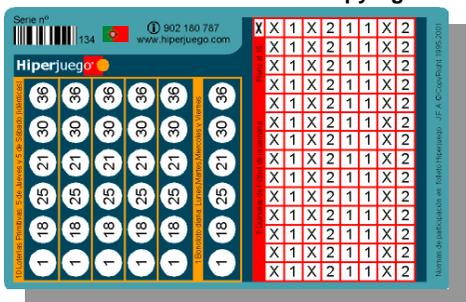
SORTEIO

Acta de Cartório ↓



Publicidade **HIPER-Juego**
Prêmio Sorteado





Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
 46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
 Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
 e-mail : web@hiperjuego.com
 web : www.hiperjuego.com

Gestão de Marketing do **HIPER-Juego**



← Datafono ←

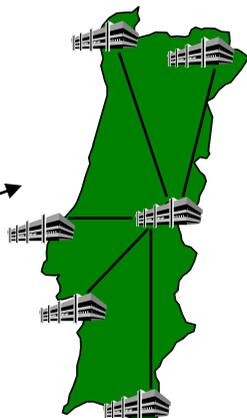
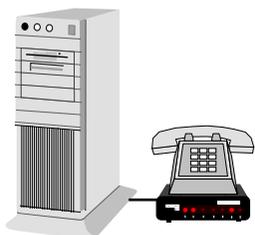


- Centro Franquiado:**
- Terminais **HIPER-Juego**
 - Computador Coletor
 - Modem - Linha RTC

- Marcagens do Titular:**
- Centro Franquiado
 - Vales de Compra
 - Conversão Compras / Pontos

Registro do Titular:

- Ficha Cadastral
- Cartão **HIPER-Juego**
- Folheto do Regulamento
- Telêfone de Assistência

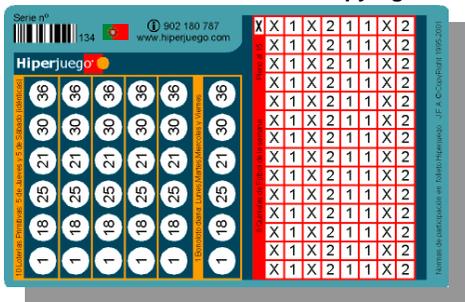


HIPER-Juego

**Rede Telemática de
HIPER-Juego**

- Sociedade Gestora do **HIPER-Juego****
- Gestão de Sorteios
 - Desenho dos Premios
 - Publicidade e Marketing direto
 - Manutenção da Rede de Marcagens
 - Telemática
 - Assistência ao Centro Comercial
 - Assistência a Titulares de Cartão
 - Centro de Calculo e Estatística
 - Informes de Marketing aos Centros





®

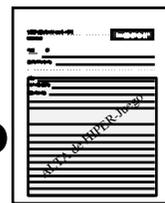
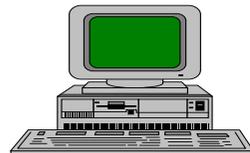
Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

Registro do Titular do **HIPER-Juego**

Ficha Cadastral

- Nome
- Endereço
- Telêfone
- Data de nascimento
- Documento de identificação
(se menor, um familiar)



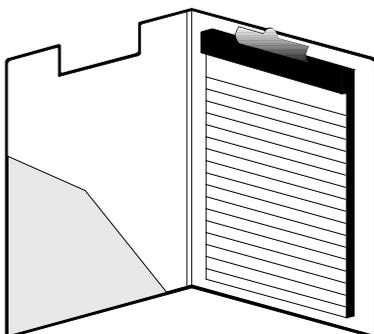
Comprovante de Registro

- Comprovante assinado de Registro:
- Numero de Identificação Designado
- Assinatura de aceitação das normas do jogo
- Data e hora do Registro

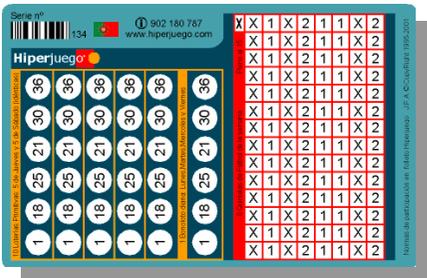
➊ **Cartão Hiper-Juego**
Personalizado no ato:
Titular, Código, Apostas...

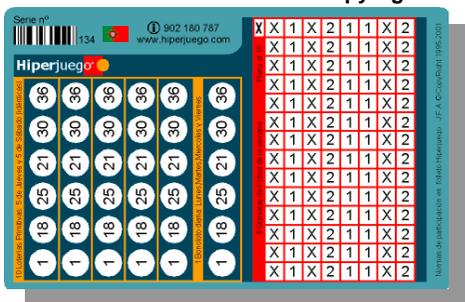


➋ **Pasta Hiper-Juego**
Explicação do Jogo
Regras do Jogo
Formas de Assistência...



➌ **Telêfone de Assistência**
Assistência permanente a
Titulares de Cartões:
Prêmios, Sorteios, Apostas,
Incidências...
Centros franquizados



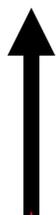
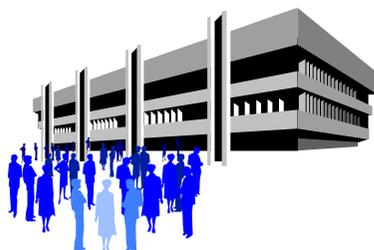


Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
 46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
 Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
 e-mail : web@hiperjuego.com
 web : www.hiperjuego.com

Vantagens do Marketing do **HIPER-Juego**

1 Aumento da **FLUÊNCIA**



**Impacto
sociológico**

Em amplas zonas de **confluencia de pessoas**, em Centros Comerciais e Lojas, **HIPER-Juego** apoia e estimula a decisão de dirigir-se as Lojas franquizadas.

**Melhora
da Fluência**

Em **igualdade de condições** entre Lojas Comerciais (ofertas), o incentivo do **HIPER-Juego** apoia e estimula a decisão de dirigir-se a Loja franquizada.

10-20%

A expectativa de melhora da Fluência no Centro Comercial franquizado se situa entre 10 a 20% apos a Campanha Publicitaria inicial.





Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
 46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
 Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
 e-mail : web@hiperjuego.com
 web : www.hiperjuego.com

Vantagens do Marketing do **HIPER-Juego**

② Sistema unico de FIDELIZAÇÃO



**FIDELIZAÇÃO
 MEDÍVEL**

**Motivação
 Exclusiva
 a
 Compra**





Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
 46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
 Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
 e-mail : web@hiperjuego.com
 web : www.hiperjuego.com

Vantagens do Marketing do **HIPER-Juego**

3 Informação precisa de perfis de assistência



Perfis de Assistência

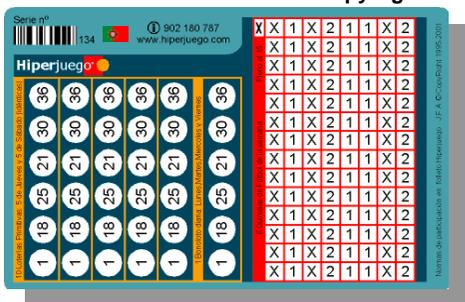
Raio de Influência

ESTATISTICA



CENTRO DE CÁLCULO

**Medidas
 Quantitativas
 de
 Compra**



Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
 46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
 Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
 e-mail : web@hiperjuego.com
 web : www.hiperjuego.com

Vantagens do Marketing do **HIPER-Juego**

④ Outras vantagens



RENTÁVEL

ORIGINAL

AUDITÁVEL

**Campanhas
 Publicitarias
 Flexíveis**

**Estendível
 a
 Grande Público**

**Facilidade
 de
 Aplicação**

Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

Díptico Titular

en

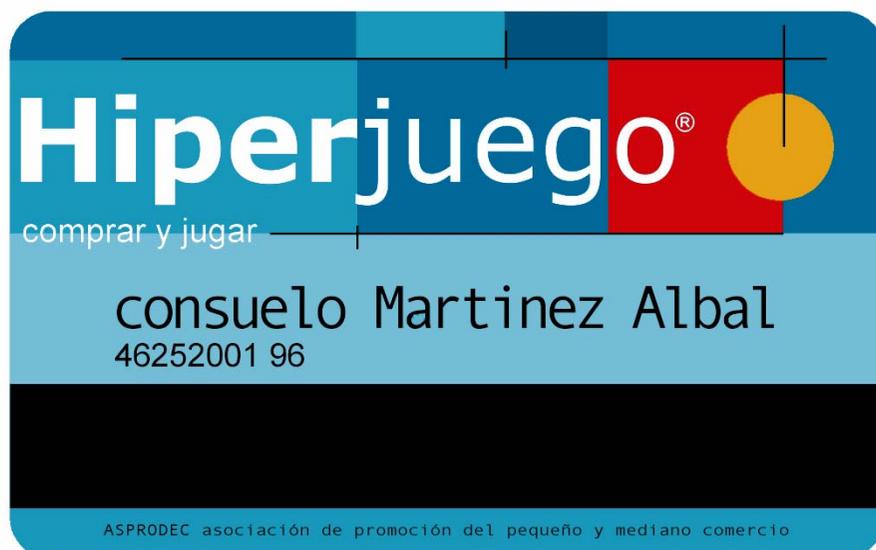
Español

HIPER-Juego[®]

El Gran Juego de la Compra

Comprar y Jugar

CopyRight 1995-2001 Javier Ferrer Alós



¿Como y donde se obtiene la Tarjeta Hiperjuego?



Puede adquirir de forma gratuita la Tarjeta **Hiperjuego**, para lo cual es imprescindible la presentación de su D.N.I. No se puede tener más de una Tarjeta **Hiperjuego** por persona.

En todos los centros comerciales que disponen del sistema **Hiperjuego** para sus comercios, existe un CAT en el que le darán en el acto una Tarjeta personalizada con todas sus apuestas y podrá usarla inmediatamente en sus compras.

En el CAT le solucionaran cualquier incidencia futura de su Tarjeta: pérdida, deterioro, sustracción, etc.



¿Como conseguir los premios?

Para premios superiores a 15.000 pta. **Hiperjuego** avisará al Titular por cualquiera de los medios de su ficha: teléfono, e-mail, etc, y en todo caso en su página de internet quedarán reflejados los premios pendientes de recoger por el Titular.

El CAT informará al Titular de cualquier premio que tuviera acumulado. Una vez establecido el premio, Tiular a Titular, este reparto se publicará en la página de internet y en el CAT durante 7 días antes de realizar el reparto para garantizar la transparencia del mismo y como periodo de consultas e incidencias. Superado el mismo, se realizarán los pagos directamente en el Centro de Atención a Titulares; en metálico para importes inferiores a 15.000 Pta. y mediante cheque conformado por Notario para importes superiores.

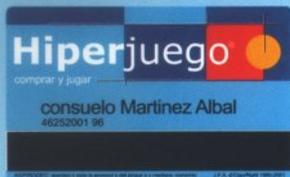
Para premios superiores a 3.000.000 de Pta. además de todo lo anterior, **Hiperjuego** publicará en periódico la lista de códigos (anónima) con sus premios en metálico repartidos.



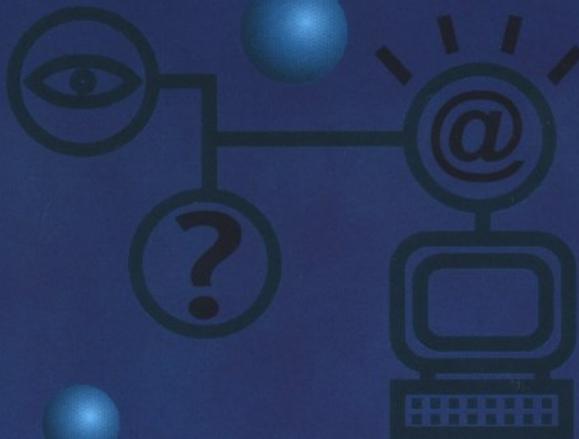
Normas del sistema Hiperjuego



Las Normas del sistema **Hiperjuego** están publicadas ante Notario y las puede solicitar en el Centro de Atención al Titular o consultarlas en la página de internet www.hiperjuego.com.



Hiperjuego® J.F.A. © Copyright 1995-2001



Hiperjuego
comprar y jugar

ASPRODEC

Asociación para la Promoción del Pequeño y Mediano Comercio
C/ Jaime I el Conquistador 19,
46111 Rocafort-Valencia, España.

Tf: +34 96 131 22 10. Fax: +34 96 131 21 99.

e-mail: web@hiperjuego.com.

Web: www.hiperjuego.com.

Centro de Atención a Titulares: 902 180 787.

Hiperjuego®

comprar y jugar

La asociación para la promoción del pequeño y mediano comercio (ASPRODEC) le ofrece la tarjeta que premia al instante todos los días.



Comprar y jugar
todos los días

¿ Que es Hiperjuego?

Es la Tarjeta que premia sus compras al instante

Con sus compras obtiene puntos **Hiperjuego** con los que participa de forma gratuita en los sorteos y apuestas deportivas más importantes: Bonoloto, Lotería Primitiva, Gordo de Primitiva y Quiniela de Fútbol.

Una apuesta de Bonoloto semanal de Lunes, Martes, Miércoles y Viernes

Cuatro apuestas de Lotería Primitiva Semanal de Jueves y Sábado



Una apuesta de Gordo de Primitiva del Domingo

Ocho apuestas de Quiniela de Fútbol

La Tarjeta **Hiperjuego** es gratuita y lleva impresa todas las apuestas en las que juega de forma automática.

Tras su compra en un comercio que tenga Puntos **Hiperjuego**, el vendedor le dará su comprobante y **cuantos más Puntos tenga más participará en sus apuestas.**

+ Compras

+ puntos **Hiperjuego**

+ PARTICIPACIÓN EN SUS APUESTAS !!!



¿ Como se juega?

Usted juega con 249 Titulares con las mismas apuestas formando una pequeña Peña.

Cada Peña de **Hiperjuego** es un grupo de 250 Titulares que juegan de forma gratuita con los Puntos de los últimos 7 días de sus compras. **Quien más Puntos tenga más le toca en el reparto.**

ese es el juego !!

Derecho a premio



Con una de sus apuestas premiada tiene **derecho al reparto** solo si tiene al menos 1 Punto **Hiperjuego** obtenido en cualquiera de los siete días anteriores a la fecha en la que salió el premio. Si no es así, no tendrá derecho al reparto del premio y ganarán más el resto de Titulares de su Peña.

¡Tan solo un Punto cada siete días activa todas sus apuestas!.

Cantidad de premio



Con una apuesta premiada, la cantidad que recibe en metálico será proporcional a los Puntos que tenga acumulados en los siete días anteriores a la fecha con premio.

Cuantos más Puntos Hiperjuego más cantidad del premio en metálico le tocará en el reparto.



Ejemplo

Supongamos que sale premiada una de sus apuestas con una Primitiva de 450.000.000 Pta. Entre estos dos casos extremos pueden ocurrir todos sus repartos posibles :



Que no tenga derecho a premio, por carecer de Puntos su Tarjeta en los últimos siete días.



Que se lleve los 450.000.000 Pta. por ser el único Titular de su Peña con Puntos.

¿ Pero como sé el premio que me toca en cada momento?



Efectivamente, dado que Vd. no sabe cuántos Puntos tienen acumulados el resto de Titulares de su Peña en los últimos siete días, desconoce cuanto le tocaría en el reparto, para ello :

Un potente sistema informático le indica en todo momento el estado actual de su Peña, su cuenta particular de Puntos y su participación en el reparto.

Un ejemplo de su cuenta de puntos en internet

Con premios de ejemplo se va calculando lo que le tocaría en cada momento.

Cada día cambian los resultados según sus Puntos



Su Código	Puntos Peña	Sus Puntos
00127035	385.700	12.728

Con un premio de:	Le tocaría en el reparto:
Bonoloto de 50.000.000 Pta.	1.650.000 Pta.
Primitiva de 450.000.000 Pta.	14.850.000 Pta.
Gordo de 1.200.000.000 Pta.	39.600.000 Pta.
Bote de 2.500.000.000 Pta.	82.500.000 Pta.
Quiniela de 300.000.000 Pta.	9.900.000 Pta.



Sitios de información

La información de su expectativa de premio con ejemplos para todos los sorteos está siempre actualizada para su Tarjeta. y la puede encontrar en :

- Los centros comerciales donde funciona **Hiperjuego** para sus tiendas y comercios: Centros de Atención al Titular (CAT) .
- El teléfono de asistencia 902 180 787
- La página de internet **www.hiperjuego.com**

El reparto de premios se realiza para todas las categorías: Quinielas de Fútbol (11, 12, 13, 14 aciertos y pleno al 15) y Lotería (3, 4, 5, 5 y complementario, y 6 aciertos). Los reintegros de Lotería no se reparten y tampoco figuran en su Tarjeta.



Cosas que debe saber de las normas publicadas ante Notario

- Los premios caducan a los tres meses si no se reclaman.
- Obtiene Puntos **Hiperjuego** con compras en efectivo o a discreción del comerciante si es mediante tarjetas de pago.
- A los tres meses sin Puntos se le notificará la cancelación de las apuestas de su Tarjeta y tendrá que solicitar una nueva.
- Cada peseta de sus compras es igual a un Punto **Hiperjuego**, excepto en sectores comerciales especiales, como las gasolineras, cuya lista de equivalencias Pesetas / Puntos la puede encontrar en todo momento en nuestra página de internet o en el CAT.
- La compra mínima para obtener Puntos es de 100 Pta.
- Puede solicitar en cualquier momento la fotocopia de las apuestas oficiales que lleva su Tarjeta y, ante un premio, el listado con el reparto realizado y las Tarjetas agradecidas.
- Con su código **Hiperjuego** y número de Serie los centros irán realizando, además, otros sorteos que premiarán su Fidelidad.
- Las Normas del sistema **Hiperjuego** están publicadas ante Notario y puede consultarlas en internet o solicitarlas en el Centro de Atención al Titular de su centro comercial.



Javier Ferrer Alós

c/ Jaime I el Conquistador, nº 19
46111 ROCAFORT - Valencia - ESPANHA
Tel : +34 96 131 22 10 Fax : +34 96 131 21 99
e-mail : web@hiperjuego.com
web : www.hiperjuego.com

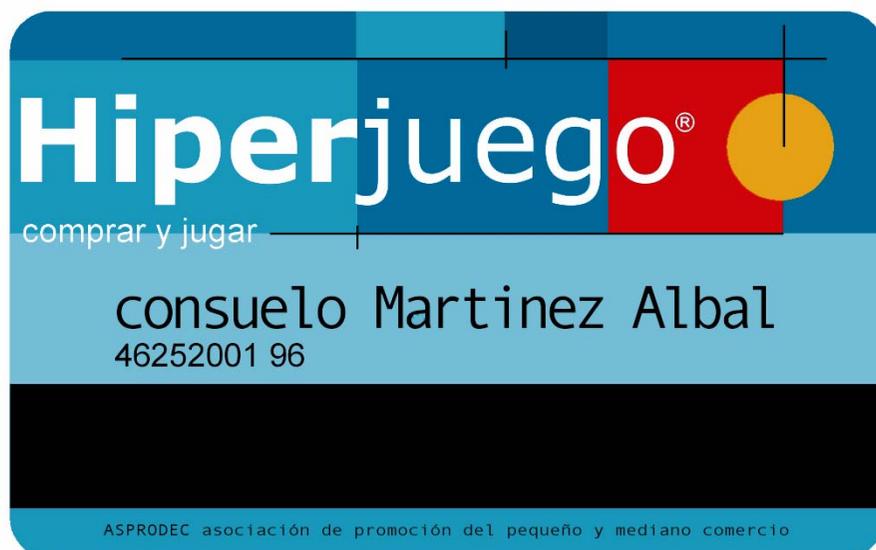
Normas Sistema en Español

HIPER-Juego®

El Gran Juego de la Compra

Comprar y Jugar

CopyRight 1995-2001 Javier Ferrer Alós





Javier Ferrer Alós
C/Jaime I El Conquistador, 19
Tel: +34 96 131 22 10
Fax: +34 96 131 21 99
46111 ROCAFORT - Valencia
ESPAÑA
E-mail: web@hiperjuego.com
web: www.hiperjuego.com

Normas de **HIPER-Juego**®

J.F.A. CopyRight 1995 - 2001

Cualquier persona mayor de edad se puede dar de Alta como Titular de la Tarjeta del sistema HIPER-Juego, y así poder participar de forma gratuita en todas las apuestas y combinaciones de Bonoloto semanal de Lunes, Martes, Miércoles y Viernes, Lotería Primitiva semanal de Jueves y Sábado, Gordo de Primitiva de Domingo, así como de Quinielas de Fútbol de la semana, todas ellas impresas en su Tarjeta electrónica. La participación se establece a través de sus compras en cualquier establecimiento comercial que disponga del sistema HIPER-Juego y que exhiba el distintivo oficial que le acredita.

1.- Procedimiento de Alta de Titular

El usuario se puede dirigir a cualquier Centro de Atención al Titular (CAT) de HIPER-Juego y solicitar su tarjeta electrónica de HIPER-Juego.

1.1.- El operador teclea los datos del Titular: nombre, fecha de nacimiento, dirección, teléfono y DNI, Pasaporte o carnet de conducir vigente.

1.2.- Se imprimen las normas de HIPER-Juego a nombre del nuevo Titular que debe firmar aceptándolas. Las Normas del Juego se indican en el folleto y están publicadas ante Notario.

1.3.- Se genera inmediatamente la Tarjeta del Titular con su nombre, código nacional, la banda magnética cargada con sus datos e impresas en la misma Tarjeta: 1 apuesta de Bonoloto semanal de Lunes, Martes, Miércoles y Viernes, 4 apuestas de Lotería Primitiva semanal de Jueves y Sábado, 1 apuesta de Gordo de Primitiva del Domingo y 8 columnas de Quiniela de Fútbol de la semana, en total 21 apuestas entre combinaciones de Lotería y Quiniela.

1.4.- Se da al Titular un folleto explicativo del procedimiento de obtención de Puntos y de cómo puede solicitar información del estado de su cuenta, que puede ser a través de:

- a/ Internet en página www.hiperjuego.com, tecleando su código
- b/ En cualquier Centro de Atención al Titular de HIPER-Juego (CAT)
- c/ En el teléfono de asistencia al Titular 902 180 787

La obtención de la Tarjeta magnética de HIPER-Juego es totalmente gratuita.



Javier Ferrer Alós
C/Jaime I El Conquistador, 19
Tel: +34 96 131 22 10
Fax: +34 96 131 21 99
46111 ROCAFORT - Valencia
ESPAÑA
E-mail: web@hiperjuego.com
web: www.hiperjuego.com

2.- Participaciones gratuitas en apuestas de Lotería Primitiva, Bonoloto, Gordo y Quiniela de Fútbol

Dicha Tarjeta lleva impresas todas las apuestas de Bonoloto, Lotería Primitiva, Gordo de Primitiva y Quiniela de Fútbol indicadas anteriormente y son gratuitas. Todas ellas han sido adquiridas por HIPER-Juego y custodiadas en caja fuerte de Banco para respaldar con boletos oficiales de Loterías y Apuestas del Estado (L.A.E.) las apuestas impresas en cada Tarjeta.

Para el caso de las apuestas de Quiniela de Fútbol equivalen a cualquier certamen que organice L.A.E. a lo largo del año, sea de la Liga Nacional o cualquier otro, así como todas las que se celebren en una misma semana y para cualquier día de la misma.

Cada grupo de doscientas cincuenta tarjetas (250) llevan apuestas idénticas y forman la Serie de HIPER-Juego.

3.- Derecho a Premio

Comprando en las tiendas que lleven el distintivo HIPER-Juego podrá participar de forma gratuita en las apuestas de Lotería y Quiniela de Fútbol de su Tarjeta, siempre que tenga al menos una compra realizada en cualquiera de los siete días anteriores a la fecha del sorteo (la fecha del sorteo no se computa) y por un importe igual o superior a 100 Pta., y se haya realizado el marcaje electrónico con su Tarjeta en el Datáfono del comercio.

A partir del séptimo día sin Puntos HIPER-Juego el Titular carece del derecho a participar en el reparto de un sorteo premiado. Una nueva compra con su marcaje electrónico renueva el derecho a premio durante los siguientes 7 días; las compras del día no sirven para los sorteos del mismo día.

4.- Cantidad de Premio

Un Titular con una Tarjeta con derecho a premio (punto anterior) le corresponde la parte proporcional del premio en metálico según el numero de Puntos HIPER-Juego que tenga acumulados en los 7 días anteriores a la fecha con premio respecto de los Puntos acumulados del resto de titulares de su misma Serie con derecho a premio.

Supongamos que sale agraciada una apuesta de Primitiva y el premio ha resultado de 350.000.000 Pta. Entre estos dos casos extremos pueden ocurrir todos los repartos posibles: que no se tenga derecho a ningún reparto, por carecer de Puntos acumulados durante los últimos siete días anteriores a la fecha del sorteo premiado, o que un único



Javier Ferrer Alós
C/Jaime I El Conquistador, 19
Tel: +34 96 131 22 10
Fax: +34 96 131 21 99
46111 ROCAFORT - Valencia
ESPAÑA
E-mail: web@hiperjuego.com
web: www.hiperjuego.com

Titular se lleve los 350.000.000 de Pta. si ninguno del resto de titulares de su Serie tiene Puntos HIPER-Juego.

HIPER-Juego reparte íntegramente el premio en metálico de los premios obtenidos por Lotería o Quiniela entre todos los partícipes de la Serie premiada que tengan derecho a premio y en proporción a la cantidad de Puntos que tengan acumulados en los siete días anteriores a la fecha con premio.

5.- Puntos HIPER-Juego

El Titular de HIPER-Juego, por la compra en los comercios que tengan HIPER-Juego obtendrá puntos en proporción al valor de su compra; cuanto mayor sea la compra más puntos se obtendrán, siendo los Puntos acumulados y obtenidos por las compras de los siete días anteriores a un sorteo con premio los únicos que establecen la base del reparto del premio para el Titular.

Salvo sectores comerciales especiales, como las gasolineras, la equivalencia es 1 Peseta de compra igual a 1 Punto HIPER-Juego. La lista de los sectores comerciales especiales y sus equivalencias Pesetas / Puntos HIPER-Juego se actualizan en la página de internet www.hiperjuego.com y en folletos específicos en el CAT para la información del Titular.

6.- Procedimiento de obtención de Puntos HIPER-Juego.

- 6.1.- El Titular realiza una compra en un comercio que disponga del sistema HIPER-Juego.
- 6.2.- El Titular tras el pago convencional del producto solicita sus Puntos HIPER-Juego.
- 6.3.- El vendedor pasa por el Datáfono la tarjeta de HIPER-Juego del Titular y teclea el importe de la compraventa. Se produce el marcaje telemático y se imprime en el Datáfono el Boletín de Compra HIPER-Juego. Este sirve de justificante de los Puntos obtenidos, la fecha, la hora, el comercio, su código, así como la última fecha (7 días) para la que sirven esos Puntos.

Las compras por valor inferior a 100 pta., no conceden Puntos.

Solo sirven a efectos de obtención de Puntos HIPER-Juego las compras que se realizan con pago en efectivo, no sirven las que se realizan mediante tarjeta de pago electrónica salvo que disponga lo contrario el propio comerciante.

Cuando una combinación de Lotería o Quiniela de Fútbol adquirida por HIPER-Juego y custodiada en caja fuerte de Banco sea premiada, el partícipe tendrá derecho al premio en proporción a los Puntos que tenga y en relación al resto de titulares con la misma combinación premiada y que como máximo es de 250 titulares.



Javier Ferrer Alós
C/Jaime I El Conquistador, 19
Tel: +34 96 131 22 10
Fax: +34 96 131 21 99
46111 ROCAFORT - Valencia
ESPAÑA
E-mail: web@hiperjuego.com
web: www.hiperjuego.com

7.- Publicidad del estado de Puntos HIPER-Juego de cada Titular

Tres medios existen como garantía de información para el Titular de HIPER-Juego tanto para determinar en todo momento su derecho a premio como a la cantidad que le tocaría según sus Puntos y los Puntos acumulados del resto de titulares de su Serie. Todo calculado en tiempo real por un sistema informático y ejemplarizado siempre para cinco hipotéticos premios, típicos, de máxima categoría de:

Bonoloto 45.000.000 de Pta.

Lotería Primitiva 350.000.000 de Pta.

Gordo de Primitiva 900.000.000 de Pta.

Bote de Primitiva 1.500.000.000 de Pta.

Quiniela de Fútbol 250.000.000 de Pta.

El Titular puede informarse en todo momento :

- a/ En el teléfono 902 180 787 de asistencia al Titular de HIPER-Juego.
- b/ En los Centros de Atención al Titular (CAT) de los centros comerciales adscritos.
- c/ En Internet en la página de HIPER-Juego www.hiperjuego.com para consultas personalizadas mediante el código de Titular. En esta página, cualquier Titular puede ver qué expectativa tendría en dichos hipotéticos premios, y el reparto o porcentaje del mismo según sus Puntos HIPER-Juego acumulados y las del resto de titulares de su misma Serie, así como el detalle de todos sus boletines de HIPER-Juego cuándo y dónde los adquirió y su comprobación.

Se comunicará fehacientemente a los titulares de tarjeta HIPER-Juego que estén agraciados con un premio mayor de 15.000 Pta. Y en todo caso su situación de premio y cantidad obtenida publicada en Internet en su cuenta para su aviso y en el mismo CAT.

Los boletos validados y oficiales de Lotería y Quinielas de Fútbol adquiridas por la entidad gestora quedarán depositados en la caja fuerte de un Banco. El Titular puede solicitar en cualquier momento la fotocopia de las apuestas oficiales que lleva su Tarjeta para comprobar que están respaldadas.



Javier Ferrer Alós
C/Jaime I El Conquistador, 19
Tel: +34 96 131 22 10
Fax: +34 96 131 21 99
46111 ROCAFORT - Valencia
ESPAÑA
E-mail: web@hiperjuego.com
web: www.hiperjuego.com

8.- Deterioro, perdida y cancelación de la Tarjeta HIPER-Juego

Si se pierde o deteriora la Tarjeta magnética HIPER-Juego se anulará, y se le facilitará al participe gratuitamente otra exactamente igual que la deteriorada o perdida. Así mismo dicha la Tarjeta HIPER-Juego podrá ser anulada si en el plazo de tres meses no se hace compra alguna con la misma, esto exigirá una comunicación por escrito a la dirección que figura en la ficha de Alta del Titular.

9.- Procedimiento del Cobro del Premio por HIPER-Juego y Notario.

Ante una combinación agraciada de Lotería y/o Quiniela de Fútbol, HIPER-Juego recoge el premio en metálico en una administración de Loterías y Apuestas del Estado (L.A.E.) y ante Notario si la cantidad es superior a 1 millón de pesetas o ella misma si es inferior, y siempre después de haber recogido el boleto oficial y premiado de L.A.E. que se haya custodiado en caja fuerte de Banco.

En el primer caso (premios mayores a 1 millón de Pta.) se deposita el premio en metálico en una cuenta bancaria intervenida por Notario. Si el premio es inferior, HIPER-Juego puede cobrar directamente el premio sin la intervención del Notario ni la emisión de los cheques por el mismo (cuenta intervenida) y realizar el reparto directamente en los centros de atención al cliente (CAT) o en su sede para premios de mas de 15.000 Pta.

10.- Procedimiento del Reparto del Premio

En el primer caso (premios mayores a 1 millón de Pta.) el premio está depositado en una cuenta bancaria intervenida por el Notario y se realizan los cheques nominativos y barrados a nombre de los titulares con premio y con la cantidad que corresponda (punto 9).

Siempre que sean cantidades a repartir mayores de 15.000 Pta. los titulares agraciados deberán pasar por la sede de HIPER-Juego para recoger el cheque y firmar el recibo.

En caso contrario (cantidades menores a 15.000 Pta.) el Titular podrá solicitar su premio en cualquier punto de atención al cliente previa comprobación en el sistema informático en tiempo real de su derecho y cantidad de premio.

Se reparten todos los premios y de cualquier categoría a excepción de los reintegros de Lotería que no van impresos en la Tarjeta. No existe ningún limite inferior para el reparto al Titular salvo el de la unidad de la moneda más baja, hasta 1 Pta.



Javier Ferrer Alós
C/Jaime I El Conquistador, 19
Tel: +34 96 131 22 10
Fax: +34 96 131 21 99
46111 ROCAFORT - Valencia
ESPAÑA
E-mail: web@hiperjuego.com
web: www.hiperjuego.com

Una vez establecido el premio, titular a titular, este reparto se publicará en la página de internet hiperjuego.com y en el Centro de Atención al Titular durante 7 días antes de realizar el reparto, todo ello para garantizar la transparencia del mismo y como periodo de consultas e incidencias. Superado el plazo, se realizarán los pagos directamente en el Centro de Atención al Titular (CAT), en metálico para importes inferiores a 15.000 Pta. y mediante cheque conformado por Notario para importes superiores.

Para premios superiores a 3.000.000 de Pta. además de todo lo anterior HIPER-Juego publicará en periódico local la lista de códigos (anónima) con sus premios en metálico repartidos.

Ante un premio, cualquier Titular agraciado puede solicitar un listado con el reparto realizado en su Serie, los puntos de la misma y la proporción asignada para cada Tarjeta.

11.- Caducidad de los premios

Todos los premios caducan a los 3 meses.

12.- Normas del sistema HIPER-Juego

Estas normas del sistema HIPER-Juego están publicadas ante Notario y pueden consultarse en internet en hiperjuego.com. Están publicadas en el Centro de Atención al Titular y tendrán toda la publicidad necesaria para su perfecta información.

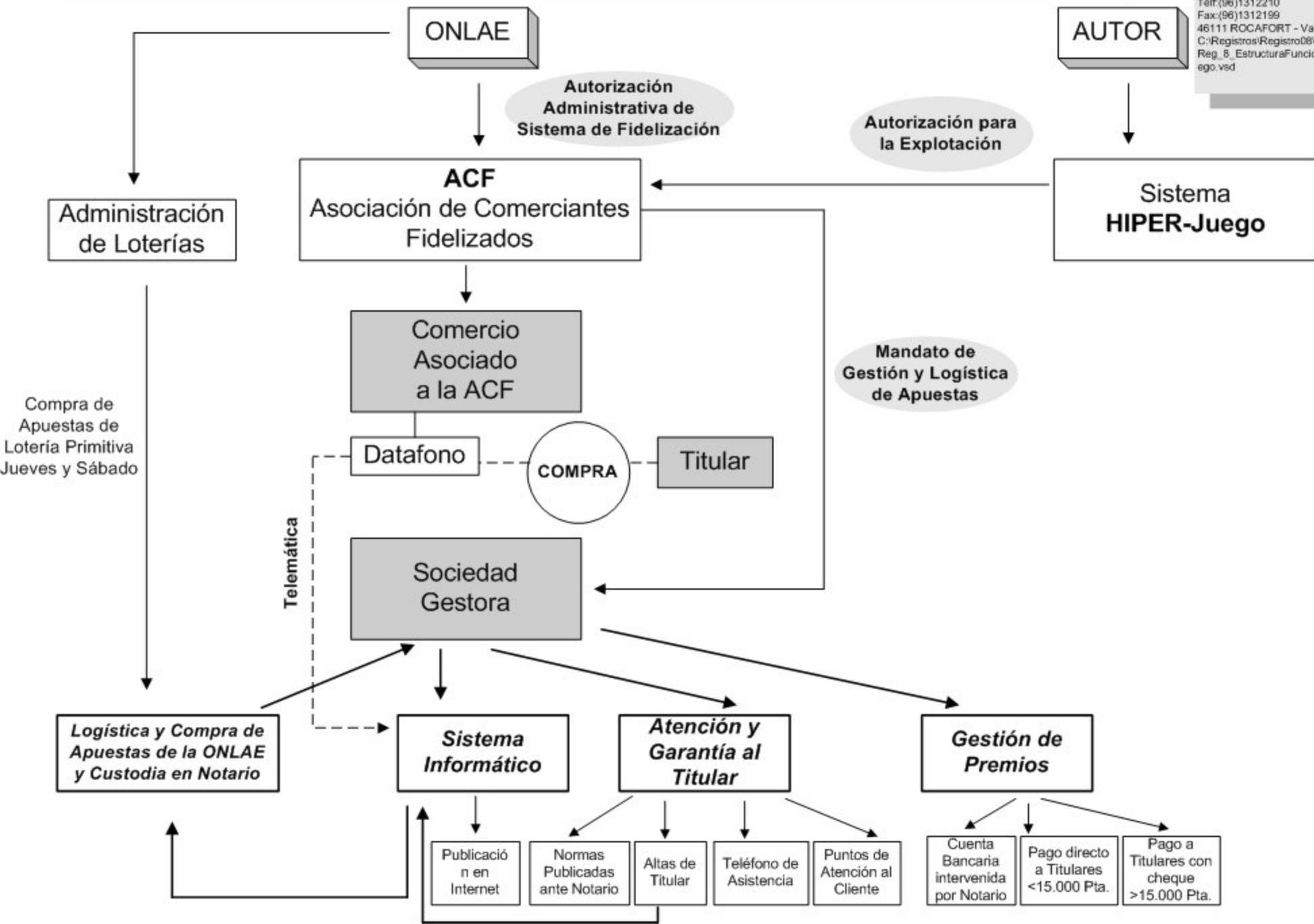
13.- Adaptación a la moneda Euro

Un mes antes del cambio de moneda se redactarán nuevas Normas de HIPER-Juego que serán idénticas a las anteriores y que harán referencia al Euro y sus monedas fraccionarias. Todos los puntos acumulados de los Titulares en ese momento se actualizarán automáticamente a la nueva moneda sin pérdida de ninguno de ellos.

ESTRUCTURA FUNCIONAL DEL SISTEMA HIPER-Juego

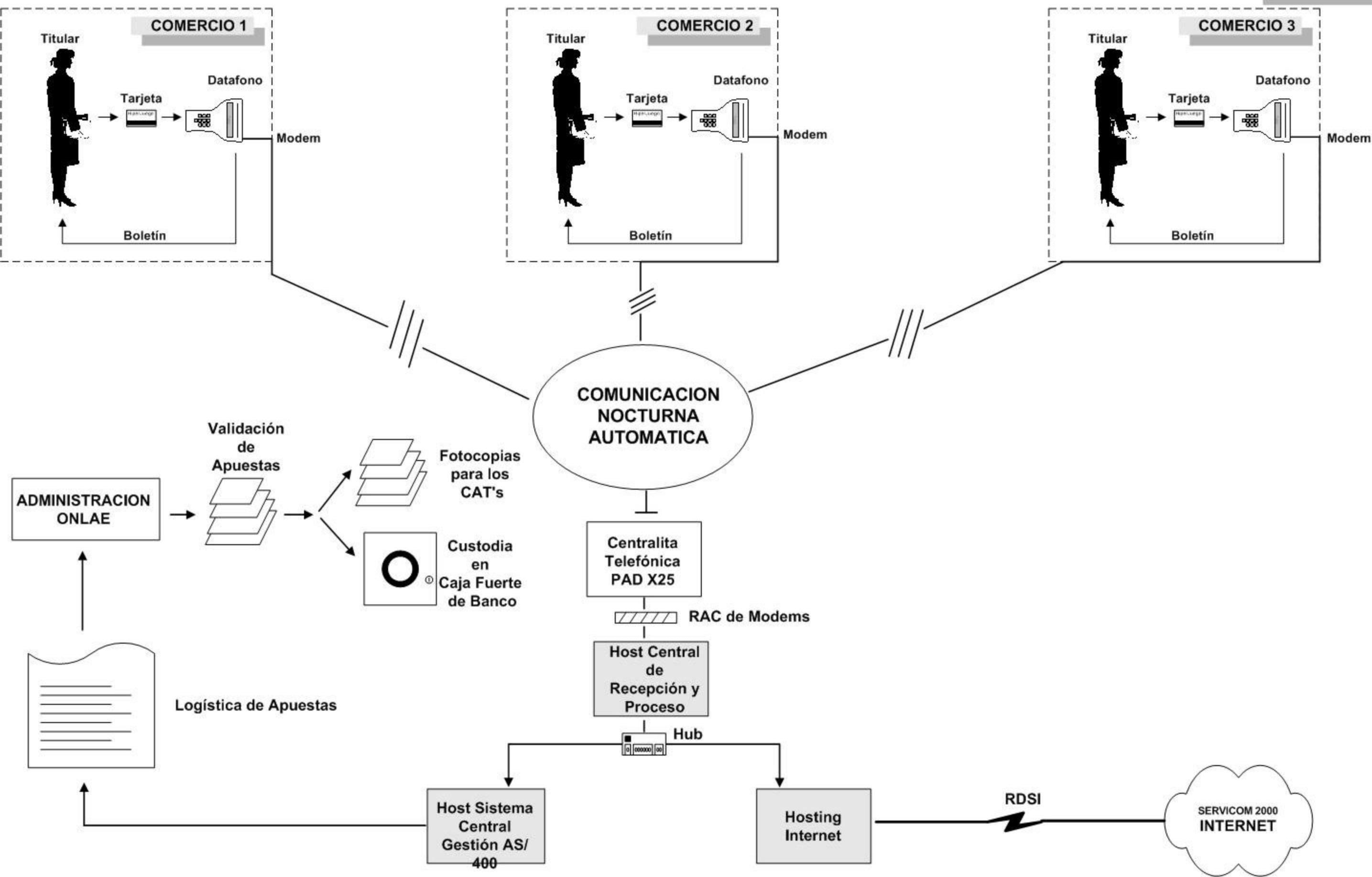
Javier Ferrer Alos

E-Mail: web@hiperjuego.com
C/ Jaime I El Conquistador, 19
Telf: (96) 1312210
Fax: (96) 1312199
46111 ROCAFORT - Valencia
C:\Registros\Registro08\Esquemas\
Reg_8_EstructuraFuncionalHIPERJu
ego.vsd



SISTEMA DE COMUNICACION HIPERJUEGO

Javier Ferrer Alos
E-Mail: web@hiperjuego.com
C/ Jaime I El Conquistador, 19
Telf: (96) 1312210
Fax: (96) 1312199
46111 ROCAFORT - Valencia
Y:\Dat\HIPERJUEGO\Aceptados\Registros\
Reg_8_SistemaComunicacionHiperjuego.vsd



TOPOLOGIA HIPERJUEGO EN 4 CAPAS

Escenario 1: Caso Centro Comercial

Javier Ferrer Alos
 E-Mail: web@hiperjuego.com
 C/Jaime I El Conquistador, 19
 Telf: (96)1312210
 Fax: (96)1312199
 46111 ROCAFORT - Valencia
 Y:\Dat\HIPERJUEGO\Aceptados\Registros\
 Reg_8_TopologiaHiperjuegoEscenario0.vsd

CAPA 1

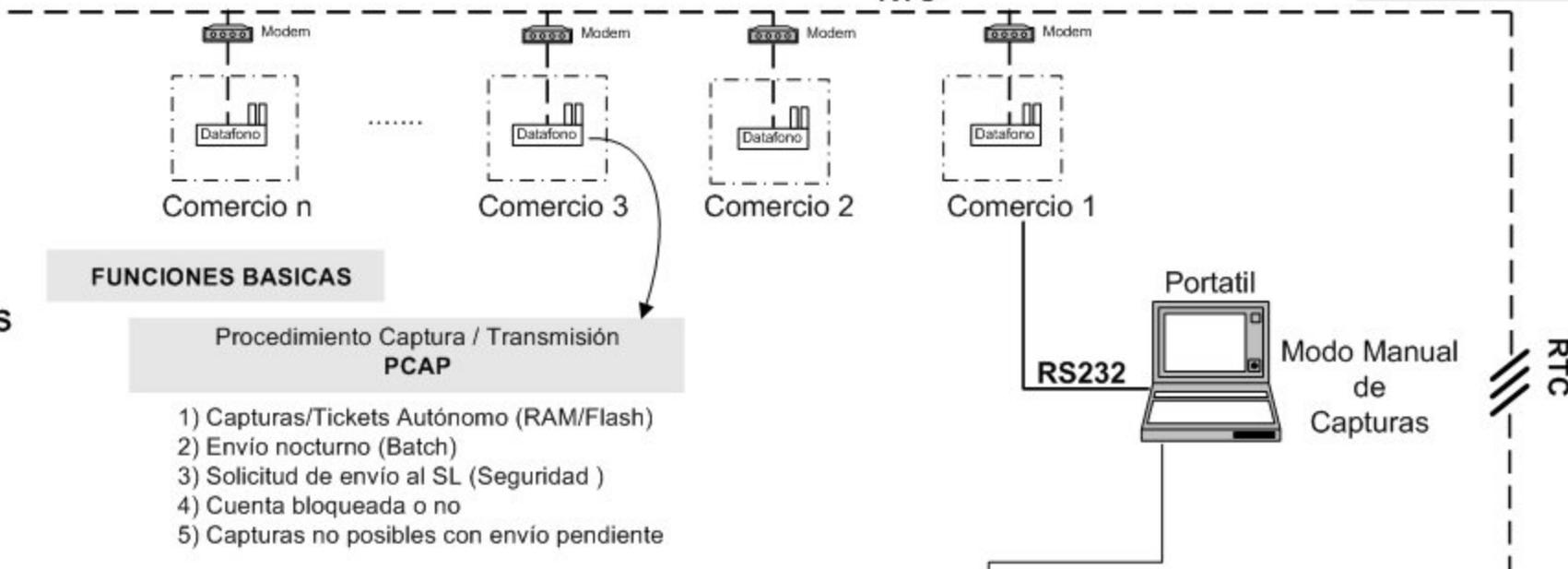
RED DE DATAFONOS

FUNCIONES BASICAS

Procedimiento Captura / Transmisión PCAP

- 1) Capturas/Tickets Autónomo (RAM/Flash)
- 2) Envío nocturno (Batch)
- 3) Solicitud de envío al SL (Seguridad)
- 4) Cuenta bloqueada o no
- 5) Capturas no posibles con envío pendiente

RTC



CAPA 2

SL (CLIENTE DE INTRANET)

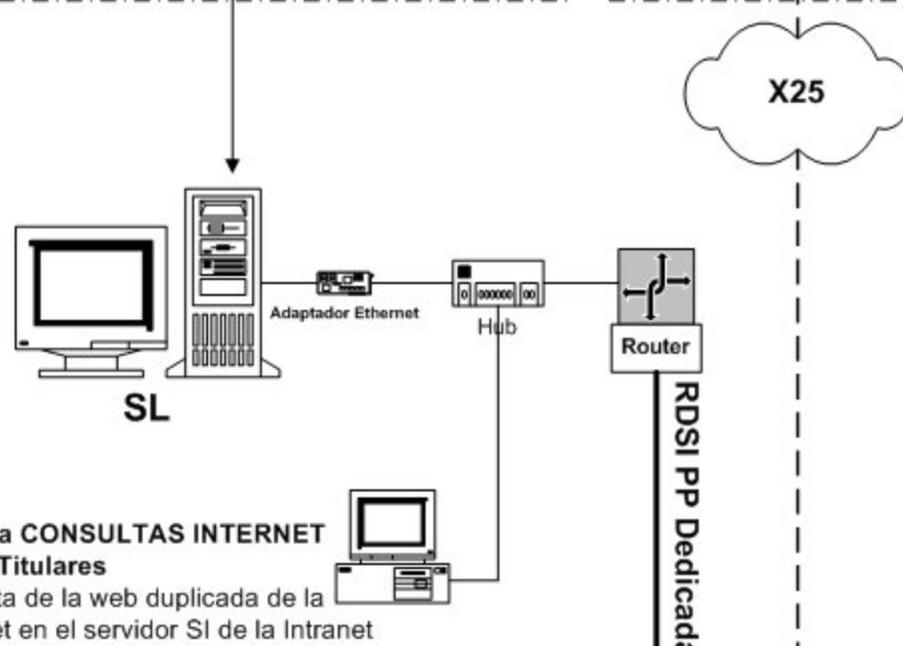
FUNCIONES BASICAS

Funciones con Operador

- * Nivel de seguridad (Asociado/Bloqueado)
- * Servidor intermedio de capturas /Modo Manual
- * Transmisión de marcajes a CAPA 3 (INTRANET)
- * CAT (Centro de Atención a Titulares)
 - >ABM Titulares/Tarjetas
 - >Notificación electrónica de incidencias
 - >Consulta saldos de puntos de tarjetas
- * CAA (Centro de Atención a Asociados)

PC para CONSULTAS INTERNET de los Titulares

Consulta de la web duplicada de la Extranet en el servidor SI de la Intranet



CAPA 3

SI (SERVIDOR INTRANET)

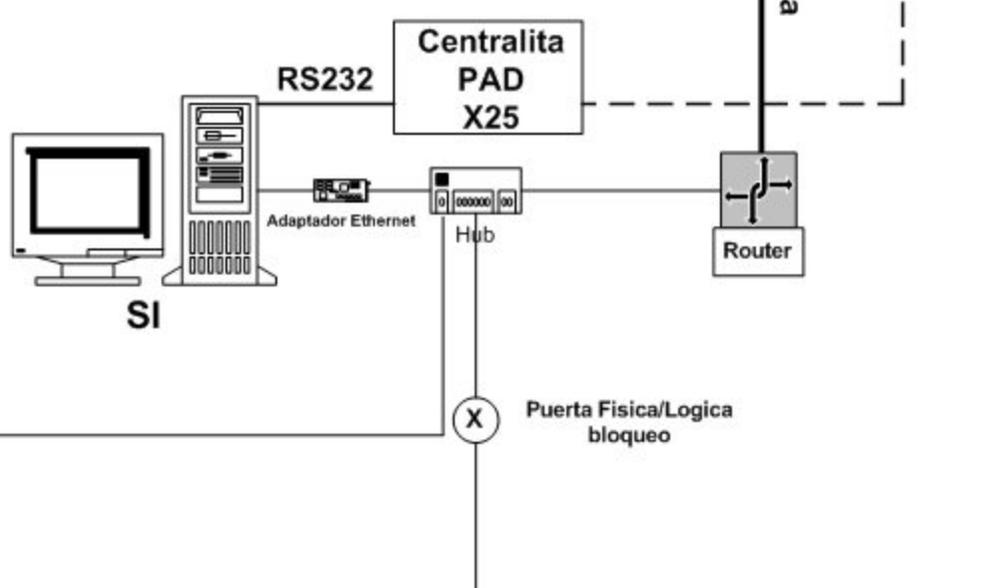
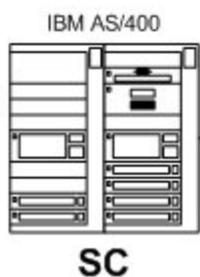
FUNCIONES BASICAS

- * Servidor final de capturas (nocturno)
- * Procesamiento de datos
- * Transmisión de datos a CAPA 4 (EXTRANET)
- * Aplicaciones no corporativas (sólo HJ (CGI o ASP))
 - > http
 - > ftp

SC (SERVIDOR CORPORATIVO)

FUNCIONES BASICAS

- * Servidor Aplicaciones Corporativas
- * Logística de Apuestas
- * Gestión Titulares y Asociados
- * Administración
- * CMR ~ Aplicación Estadísticas
- * Minería de Datos

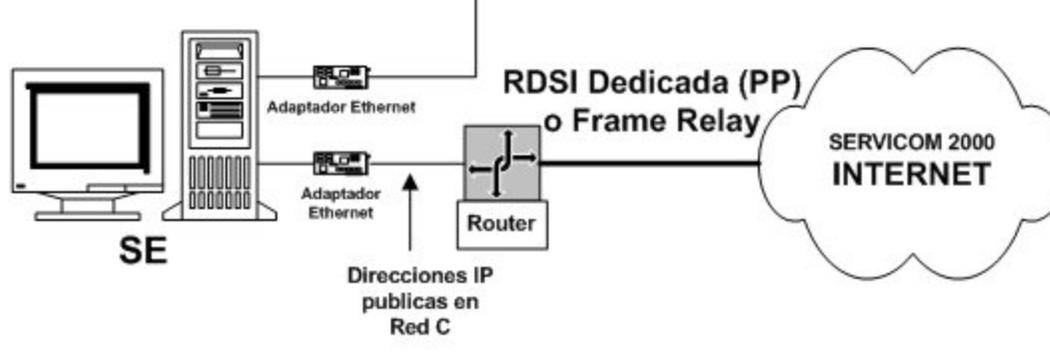


CAPA 4

SE (SERVIDOR EXTRANET)

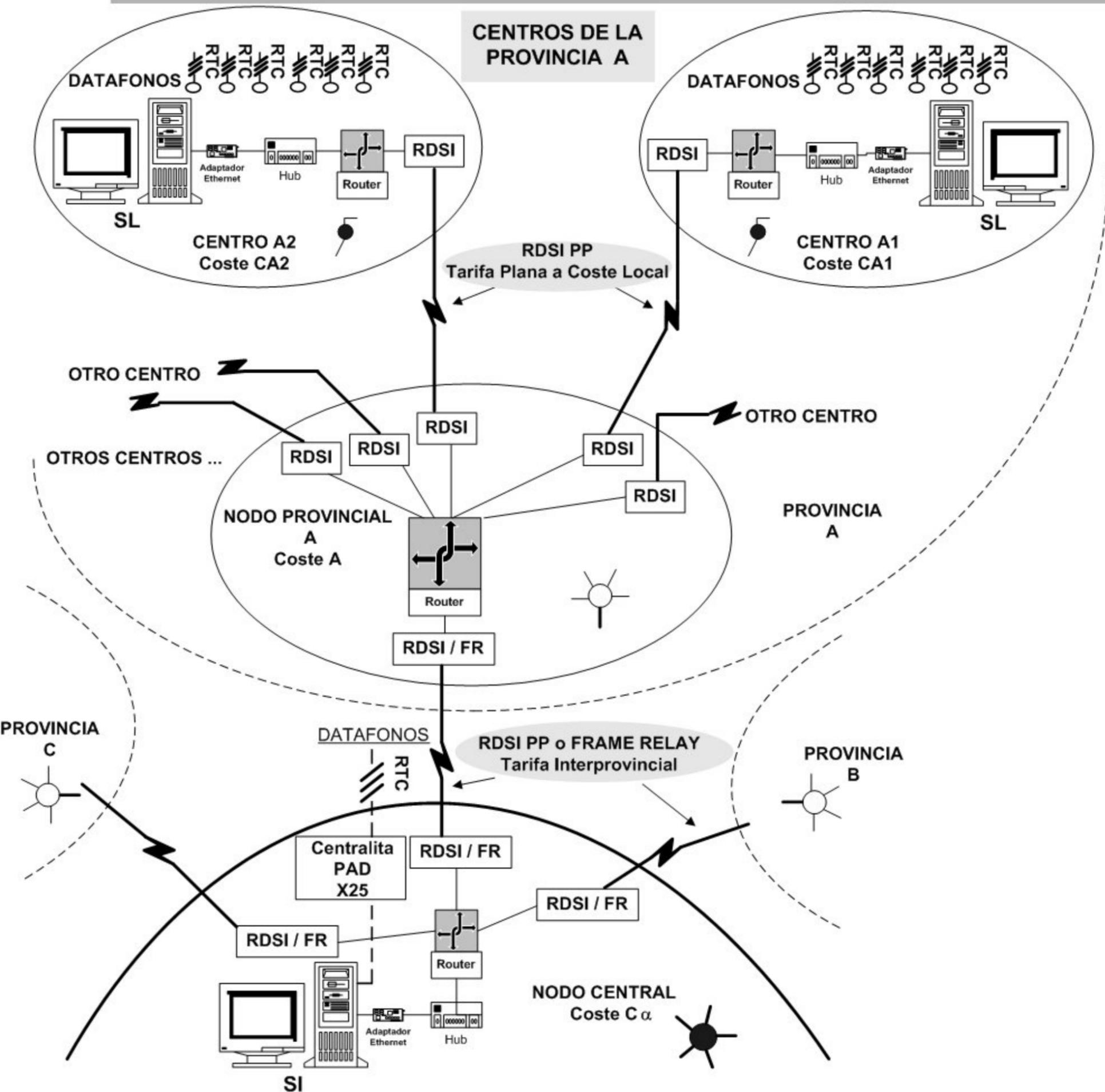
FUNCIONES BASICAS

- * Web hiperjuego.com (modalidad housing local contra Servicom 2000)
- * Publicación legal de la información Hiperjuego de los titulares
- * Links de interés
- * Consultas dinámicas de los titulares con su código tarjeta

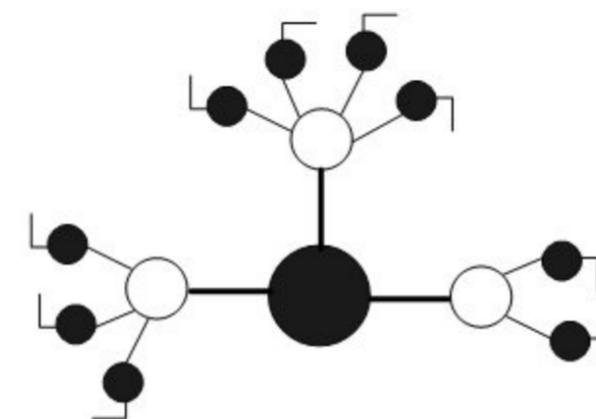


TOPOLOGIA HIPERJUEGO EN 4 CAPAS

Escenario 2: Caso Multicentro y Multiprovincial



Topología de Líneas Telefónicas



$$f\text{Coste (Centro)} = Cx_i + Cx/n + C\alpha/p$$

donde:

x = Provincia

i = Centro

n = n^o de centros de la provincia

p = n^o de provincias

- RDSI PP Tarifa Plana Local
- RDSI/FR PP Tarifa InterProvincial
- Nodo Provincial
- Centro
- Nodo Central